Damyan Semedo Robalo, Ewoud Forster, Jeffrey Stynen, Thomas Van Sande

Thomasmore 1ITF02

Planning Voor Realisatie

Beleefruimte

# Inhoudstafel

[Inhoudstafel 1](#_Toc133232489)

[1. Inleiding 1](#_Toc133232490)

# Inleiding

Het project van de belevingsruimte wordt verdeeld in kleine stappen. In dit document wordt de planning, voor de realisatie en de implementatie, even stap voor stap op een rijtje gezet. Hier worden dus ook alle stappen even kort in beschreven, maar natuurlijk valt ook het meeste terug te vinden in het ontwerpdocument.

# Planning

## Uitleg stappen in de planning:

### Constructie:

Dit houd het bouwen van de ruimte, waarin de beleving zal plaatsvinden, in. We hebben in onze presentatie dan ook een idee voor gebracht hoe dit op de beste manier wou kunnen

(Schatting duur: 4 weken)

### Inrichting:

Het inrichten van de belevingsruimte is ook een heel belangrijk aspect, dit zijn zaken zoals gordijnen, plaatsing scherm, positie licht, positie speakers, de verdeling van de zitplaatsen. We zorgen ervoor dat de kamer volledig klaar is qua design.

(Schatting duur: 2 weken)

### Hardware:

De installatie van de volgende elektronische componenten:

* beeldscherm
* speakers
* lichten
* microcontroller

en het verbinden van deze zaken, zijn de ziel van de belevingsruimte.

(Schatting duur: maximum 3 weken)

### Software:

Dit gaat over het aanmaken van een databank en het aanmaken van python scripts voor het aansturen van de hardware. Dit houdt ook het schrijven van query’s in om uit te voeren op de databank en bestanden op te halen.

(Schatting duur: maximum 1 week)

### Data:

De nodige data invoeren in de databank: audioboek met daar bijhorende bestanden voor verlichting, geluid en beeld. De data die wordt ingevoerd in de databank is het pad naar het bestand (zie ontwerpdocument).

(Schatting duur: 1 week)